

## Háčkovací schémata A – C a vysvětlivky značek v HS viz vpravo

**Velikost:** malá hvězdička, ø asi 12 cm, středně velká hvězdička, ø asi 16 cm, velká hvězdička, ø asi 21 cm

**Materiál:** 1 klubíčko (50 g) bavlněné háčkovací příze „Anchor style creativa fino“ v b. bílé 01331 (Coats); háček č. 3 (Prym); škrob na textil 500 ml (Rayher); polystyrenová podložka; plastová fólie; nerezavějící špendlíky; nylonové vlákno

**Pracovní postup, obecné pokyny:** Hvězdičky háčujeme podle příslušného HS v řadách dokola (ŘD). Místo 1. oka na začátku každé ŘD uháčkujeme odpovídající počet řetězkových ok (řo) a každou ŘD uzavřeme 1 pevným okem do posledního řo na začátku ŘD, viz též háčkovací schémata. V HS je znázorněna vždy celá 1. ŘD. Od 2. ŘD je mezi šipkami znázorněn vždy 1 raport vzoru. U malé a střední hvězdičky uháčkujeme v každé ŘD vždy 6 raportů vzoru, u velké hvězdičky vždy 8 raportů vzoru.

**Malá hvězdička:** Uháčkujeme 8 řo a 1 pevným okem je spojíme do kroužku. Podle HS A uháčkujeme 1. až 3. ŘD. Ve 3. ŘD háčujeme na špičkách 3 krslep označené šipkou vždy do téhož řo. ŘD uzavřeme 1 pevným okem.

**Střední hvězdička:** Uháčkujeme 5 řo a 1 pevným okem je spojíme do kroužku. Podle HS B uháčkujeme 1. až 3. ŘD. Ve 3. ŘD přejdeme dlslep předcházející ŘD pevnými oky. Poslední ŘD uzavřeme 1 pevným okem.

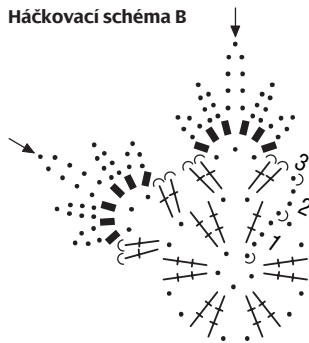
**Velká hvězdička:** Uháčkujeme 5 řo a 1 pevným okem je spojíme do kroužku. Podle HS C uháčkujeme 1. až 4. ŘD. Po dokončení 2. ŘD přejdeme pevnými oky ke špičce prvního řetězkového obloučku a podle HS uháčkujeme 3. ŘD. 4. ŘD uzavřeme 1 pevným okem.

**Dokončení:** Hotové hvězdičky ponoříme do škrobu, zlehka vymačkáme (ruce chráníme gumovými rukavicemi!) a vypneme na polystyrenovou podložku potaženou plastovou fólií, přitom každou pikotku a každý řetězkový oblouček přichytíme vždy 1 špendlíkem. Hvězdičky necháme uschnout a potom je zavěsíme na nylonové vlákno.

Háčkovací schéma A



Háčkovací schéma B



Vysvětlivky značek v HS:

- = řetězkové oko (řo)
- = pevné oko
- ↓ = krátký sloupek (krslep), krslep háčovaný ve směru šipky
- ↑ = dlouhý sloupek (dlslep)
- ⊥ = dvakrát nahozený sloupek
- ▲ = pikotka (3 řo a 1 krslep zpět do 1. z těchto 3 řo)

Háčkovací schéma C

